(N)

PATENT OFFICE JAPANESE GOVERNMENT

13.07.00

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されて いる事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日 Date of Application:

1999年 7月15日

REC'D 04 SEP 2000

**WIPO** 

PCT

Application Number:

平成11年特許顯第201794号

出 Applicant (s):

松下電器産業株式会社

09/787284



# **PRIORITY DOCUMENT**

SUBMITTED OR TRANSMITTED IN COMPLIANCE WITH RULE 17.1(a) OR (b)

2000年 8月18日

特許庁長官 Commissioner. Patent Office



出証番号 出証特2000-3064455

### 特平11-201794

【書類名】

特許願

【整理番号】

2892010150

【提出日】

平成11年 7月15日

【あて先】

特許庁長官殿

【国際特許分類】

H04N 5/44

【発明者】

【住所又は居所】

香川県高松市古新町8番地の1 松下寿電子工業株式会

社内

【氏名】

天野 智康

【特許出願人】

【識別番号】

000005821

【氏名又は名称】

松下電器産業株式会社

【代理人】

【識別番号】

100081813

【弁理士】

【氏名又は名称】

早瀬 憲一

【電話番号】

06 (6380) 5822

【手数料の表示】

【予納台帳番号】

013527

【納付金額】

21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】

明細書 1

【物件名】

図面 1

要

【物件名】

要約書 1

【包括委任状番号】

9600402

【プルーフの要否】



【発明の名称】 AVデコーダ制御方法、及びAVデコーダ制御装置

#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 MPEG形式の動画データと音声データとを含むビットストリームをデコードして再生するAVデコーダを備えたAVデータ再生装置における、上記AVデコーダを制御して上記動画データのIピクチャを連続して表示することにより特殊再生させるAVデコーダ制御方法において、

上記AVデコーダに、上記ビットストリームのうちの、任意の間隔を隔てた所定のビット長のビットストリームを個別に順次入力させてデコードさせ、これらの所定のビット長のビットストリームに含まれるIピクチャを順次更新しながら連続して表示させることを特徴とするAVデコーダ制御方法。

【請求項2】 請求項1に記載のAVデコーダ制御方法において、

上記表示したIピクチャを更新させるまでの間には、その更新の直前に表示されているIピクチャの表示を継続させることを特徴とするAVデコーダ制御方法。

【請求項3】 請求項1に記載のAVデコーダ制御方法において、

上記AVデコーダに上記所定のビット長のビットストリームを入力させる際に、 上記AVデコーダのバッファに保持されている、その直前に入力された所定のビット長のビットストリームを消去させることを特徴とするAVデコーダ制御方法。

【請求項4】 請求項1に記載のAVデコーダ制御方法において、

上記AVデコーダによる、所定のビット長のビットストリーム内のIピクチャの表示が完了したか否かを判断し、表示が完了された時点で、このIピクチャ表示の終了したビットストリームに続く所定のビット長のビットストリームを上記AVデコーダに入力させるものであることを特徴とするAVデコーダ制御方法。

【請求項5】 請求項1に記載のAVデコーダ制御方法において、

上記所定のビット長のビットストリームを分割してなる分割ビットストリームを、所定の時間間隔を隔てて順次上記AVデコーダに入力させるとともに、分割ビットストリームを入力させるごとに、上記AVデコーダによるIピクチャの表示が完了したか否かを判断し、表示が完了されていない場合には、同一のビットストリーム内の次の分割ビットストリームを入力させるとともに、表示が完了されて

いる場合には、このビットストリームに続く所定のビット長のビットストリーム を上記AVデコーダに入力させることを特徴とするAVデコーダ制御方法。

【請求項6】 請求項1に記載のAVデコーダ制御方法において、

上記所定のビット長のビットストリームのAVデコーダへの入力の繰り返しから、このビットストリームのビット長の最適な長さを求めて、この結果を用いて上記ビット長を最適化することを特徴とするAVデコーダ制御方法。

【請求項7】 MPEG形式の動画データと音声データとを含むビットストリームをデコードして再生するAVデコーダを備えたAVデコーダ再生装置における、上記AVデコーダを制御して上記動画データのIピクチャを連続して表示することにより特殊再生させるAVデコーダ制御装置において、

上記AVデコーダに、上記ビットストリームのうちの、任意の間隔を隔てた所定のビット長のビットストリームを個別に順次入力させてデコードさせ、これらの所定のビット長のビットストリームに含まれるIピクチャを順次更新しながら連続して表示させる手段を備えたことを特徴とするAVデコーダ制御装置。

【請求項8】 請求項7に記載のAVデコーダ制御装置において、

上記表示したIピクチャを更新させるまでの間には、その更新の直前に表示されているIピクチャの表示を継続させる手段を備えたことを特徴とするAVデコーダ制御装置。

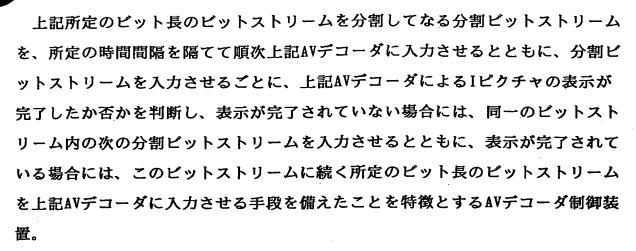
【請求項9】 請求項7に記載のAVデコーダ制御装置において、

上記AVデコーダに上記所定のビット長のビットストリームを入力させる際に、 上記AVデコーダのバッファに保持されている、その直前に入力された所定のビット長のビットストリームを消去させる手段を備えたことを特徴とするAVデコーダ 制御装置。

【請求項10】 請求項7に記載のAVデコーダ制御装置において、

上記AVデコーダによる、所定のビット長のビットストリーム内のIピクチャの表示が完了したか否かを判断し、表示が完了された時点で、このIピクチャ表示の終了したビットストリームに続く所定のビット長のビットストリームを上記AVデコーダに入力させる手段を備えたことを特徴とするAVデコーダ制御装置。

【請求項11】 請求項7に記載のAVデコーダ制御装置において、



【請求項12】 請求項7に記載のAVデコーダ制御装置において、

上記所定のビット長のビットストリームのAVデコーダへの入力の繰り返しから、このビットストリームのビット長の最適な長さを求めて、この結果を用いて上記ビット長を最適化する手段を備えたことを特徴とするAVデコーダ制御装置。

### 【発明の詳細な説明】

[0001]

### 【発明の属する技術分野】

本発明はAV(Audio Visual)デコーダ制御方法、及びAVデコーダ制御装置に関し、特に、圧縮された動画データと音声データを含むビットストリームをデコードして動画と音声を再生するAVデコーダを備えたビデオCD再生装置における、Iピクチャ(Intra符号化画像)を連続して表示させるAVデコーダ制御方法、及びAVデコーダ制御装置に関するものである。

[0002]

### 【従来の技術】

近年ディジタル技術の発展により、ディジタル化されたソースの再生において、光ディスクや磁気ディスク等の記録媒体を用いた再生方式が実用化され、様々なデータ圧縮・多重化方式が考案されている。その1つにMPEG(moving picture experts group)方式があり、ビデオCDには特にMPEG1方式が用いられている。MPEG1方式では、Iピクチャは、GOP(グループ・オブ・ピクチャ)の内部に含まれ、他のBピクチャ(Bidirectionally predictive符号化画像)やPピクチャ(Predictive符号化画像)とは異なり単体で独立性を保っており、このIピクチャに対

して連続してデコードを繰り返すこと(以下、I再生と称す)により、早送り再生、即ち順方向のI再生や、巻戻し再生、即ち逆方向のI再生といった特殊再生を行うことができる。

[0003]

ところが、ビデオCDなどには、DVD(Digital Versatile Disc)などのようにナビゲーション情報が含まれていないので、ビットストリーム内に出現するGOPの位置を予測することができない。このため、ビデオCD再生装置等のAVデコーダ再生装置では、I再生を行うために、このビットストリーム内に含まれるGOPを考慮せずビットストリームを一定の長さ単位に分割したものを順次AVデコーダに入力してデコードし、各分割したビットストリーム内に含まれるIピクチャを順次表示することでI再生を行っていた。

[0004]

【発明が解決しようとする課題】

このような従来のI再生では、ビットストリームを所定の分割ビット長により分割し、この分割したビットストリームをディスクからリードしてAVデコーダに入力させてデコードしていき、Iピクチャが出現した場合にはこれを表示し、分割したビットストリーム全体のデコードが終了した時点で、これに連続した次の分割したビットストリームをAVデコーダに入力するようにしている。

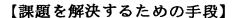
[0005]

しかしながら、このような従来のI再生においては、I再生時におけるビットストリームを分割ビット長1つ分だけ移動するための時間は、分割したビットストリームの1つをリードしデコードする時間となるため、早送り再生時、及び巻き戻し再生時におけるビットストリームを移動する時間が遅くなり、高速な早送り再生や巻き戻し再生ができないという問題点があった。

[0006]

本発明は上記のような問題を解消するためになされたものであり、高速なI再 生が可能なAVデコーダ制御方法、及びAVデコーダ制御装置を提供することを目的 とする。

[0007]



この発明に係るAVデコーダ制御方法は、MPEG形式の動画データと音声データとを含むビットストリームをデコードして再生するAVデコーダを備えたAVデコーダ 再生装置における、上記AVデコーダを制御して上記動画データのIピクチャを連続して表示することにより特殊再生させるAVデコーダ制御方法において、上記AVデコーダに、上記ビットストリームのうちの、任意の間隔を隔てた所定のビット 長のビットストリームを個別に順次入力させてデコードさせ、これらの所定のビット長のビットストリームに含まれるIピクチャを順次更新しながら連続して表示させるようにしたものである。

[8000]

また、上記AVデコーダ制御方法において、上記表示したIピクチャを更新させるまでの間には、その更新の直前に表示されているIピクチャの表示を継続させるようにしたものである。

[0009]

また、上記AVデコーダ制御方法において、上記AVデコーダに上記所定のビット 長のビットストリームを入力させる際に、上記AVデコーダのバッファに保持され ている、その直前に入力された所定のビット長のビットストリームを消去させる ようにしたものである。

[0010]

また、上記AVデコーダ制御方法において、上記AVデコーダによる、所定のビット長のビットストリーム内のIピクチャの表示が完了したか否かを判断し、表示が完了された時点で、このIピクチャ表示の終了したビットストリームに続く所定のビット長のビットストリームを上記AVデコーダに入力させるようにしたものである。

[0011]

また、上記AVデコーダ制御方法において、上記所定のビット長のビットストリームを分割してなる分割ビットストリームを、所定の時間間隔を隔てて順次上記 AVデコーダに入力させるとともに、分割ビットストリームを入力させるごとに、上記AVデコーダによるIピクチャの表示が完了したか否かを判断し、表示が完了

されていない場合には、同一のビットストリーム内の次の分割ビットストリームを入力させるとともに、表示が完了されている場合には、このビットストリームに続く所定のビット長のビットストリームを上記AVデコーダに入力させるようにしたものである。

### [0012]

また、上記AVデコーダ制御方法において、上記所定のビット長のビットストリームのAVデコーダへの入力の繰り返しから、このビットストリームのビット長の最適な長さを求めて、この結果を用いて上記ビット長を最適化するようにしたものである。

### [0013]

また、この発明に係るAVデコーダ制御装置は、MPEG形式の動画データと音声データとを含むビットストリームをデコードして再生するAVデコーダを備えたAVデコーダ再生装置における、上記AVデコーダを制御して上記動画データのIピクチャを連続して表示することにより特殊再生させるAVデコーダ制御装置において、上記AVデコーダに、上記ビットストリームのうちの、任意の間隔を隔てた所定のビット長のビットストリームを個別に順次入力させてデコードさせ、これらの所定のビット長のビットストリームに含まれるIピクチャを順次更新しながら連続して表示させる手段を備えるようにしたものである。

#### [0014]

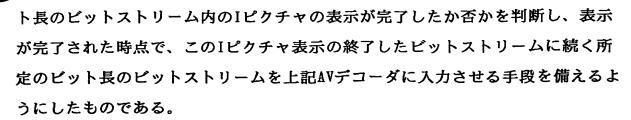
また、上記AVデコーダ制御装置において、上記表示したIピクチャを更新させるまでの間には、その更新の直前に表示されているIピクチャの表示を継続させる手段を備えるようにしたものである。

### [0015]

また、上記AVデコーダ制御装置において、上記AVデコーダに上記所定のピット 長のピットストリームを入力させる際に、上記AVデコーダのバッファに保持され ている、その直前に入力された所定のピット長のピットストリームを消去させる 手段を備えるようにしたものである。

### [0016]

また、上記AVデコーダ制御装置において、上記AVデコーダによる、所定のビッ



### [0017]

また、上記AVデコーダ制御装置において、上記所定のビット長のビットストリームを分割してなる分割ビットストリームを、所定の時間間隔を隔てて順次上記AVデコーダに入力させるとともに、分割ビットストリームを入力させるごとに、上記AVデコーダによるIピクチャの表示が完了したか否かを判断し、表示が完了されていない場合には、同一のビットストリーム内の次の分割ビットストリームを入力させるとともに、表示が完了されている場合には、このビットストリームに続く所定のビット長のビットストリームを上記AVデコーダに入力させる手段を備えるようにしたものである。

### [0018]

また、上記AVデコーダ制御装置において、上記所定のビット長のビットストリームのAVデコーダへの入力の繰り返しから、このビットストリームのビット長の最適な長さを求めて、この結果を用いて上記ビット長を最適化する手段を備えるようにしたものである。

#### [0019]

### 【発明の実施の形態】

### 実施の形態1.

図1は本発明の実施の形態1に係るAVデコーダ制御方法、及びAVデコーダ制御装置を説明するための、ビデオCD再生装置の構成を示すブロック図であり、図において、入力部100は、例えば一つ以上のボタンを備えたリモートコントロール装置とその制御プログラムとで構成され、利用者がボタンを押した場合、対応する信号を発生する。再生制御部101は、CPU(Central Processing Unit)、及び半導体メモリなどの主記憶装置、並びにそれらの制御プログラムにより実現され、入力部100からの信号を受信し、ドライブ制御部102、AVデコーダ制御部103の制御を行う。ドライブ制御部102は、CPU、および半導体メモリな

どの主記憶装置、並びに制御プログラムにより実現され、再生制御部101の命令によりドライブ104の制御を行う。AVデコーダ制御部103は、CPUおよび半導体メモリなどの主記憶装置および制御プログラムにより実現され、再生制御部101の命令によりAVデコーダ105の制御を行う。ドライブ104は、光ディスクからのデータのリードを行う。AVデコーダ105は、デコード前のビットストリームの一部を一時的に保持するバッファと、ビデオパケット及びオーディオパケットに対して逆DCT変換などを行ってデコードするビデオデコーダ及びオーディオデコーダなどにより実現され、ドライブ104より取り出したビデオパケットやオーディオパケットを復号して、動画データおよび音声データを取り出す。出力部106は、ディスプレイおよびスピーカーなどにより実現され、AVデコーダ105がデコードした動画データおよび音声データを出力する。

#### [0020]

図3は本発明の実施の形態1に係るAVデコーダ制御方法、及びAVデコーダ制御装置を説明するためのフローチャートであり、ビデオCD再生装置によりI再生を行ったときの制御の流れを示している。

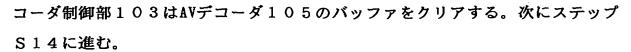
また、図2は本発明の実施の形態1に係るAVデコーダ制御方法、及びAVデコーダ制御装置を説明するための、I再生の対象となるビデオパケットとオーディオパケットとを有するMPEG1ストリームの構成を示した図である。

### [0021]

以下、図1~図3を用いて、I再生時の動作について説明する。

ここでは特に、現在、図2に示す構成のMPEG1ストリームを通常再生中である ものとし、利用者が、P03地点で通常再生から巻戻し再生、即ち逆方向I再生 に操作を切換えた場合を考える。

再生制御部101は、ステップS11において、利用者が入力部100から指示を入力するのを待つ。入力があればステップS12に進む。ステップS12では利用者の操作がI再生かどうかを判断する。I再生であればステップS13に進む。そうでなければ終了のステップに進む。ここではI再生操作なので、ステップS13に進む。ステップS13では、再生制御部101が AVデコーダ103のバッファの内容をクリアするようにAVデコーダ制御部103に命令する。AVデ



### [0022]

ステップS14では、再生制御部101がドライブ制御部102に指定アドレスのシークを命令する。ドライブ制御部102は再生制御部101からの命令を受け、ドライブ104を指定アドレスのシークを行うように制御する。ここでは、P03の地点からI方向逆再生処理を行うために、予め決められたビットストリームのステップ幅分だけP03の地点から戻る必要がある。ここでは特に、この戻るビットストリームのステップ幅は80ブロックよりも大きい任意の幅とする。再生制御部101から命令を受けたドライブ制御部102は、例えばドライブ104をP02の地点にシークする処理を行うものとする。

### [0023]

続いて、P02の位置からビットストリームの進行方向、即ち順方向に向かって、80ブロック分のデータ長のビットストリームのデコードを行う。なお、この実施の形態1においては、この80ブロックのビットストリームのデコードを行う際に、この80ブロックのビットストリームを連続した所定のビット長のビットストリーム、ここでは16ブロックのビットストリームに分割して、P02側から順次、所定の時間間隔を隔ててAVデコーダ105に入力してデコードするようにしている。

#### [0024]

まず、ステップS15では、再生制御部101がドライブ制御部102に16ブロックのリードを命令する。ドライブ制御部102は再生制御部101からの命令を受け、ドライブ104を16ブロックのリードを行うように制御する。次にステップS16に進む。ステップS16では、再生制御部101がステップS15でリードされたピットストリームをAVデコーダ制御部103に転送開始するように命令する。AVデコーダ制御部103は再生制御部101からの命令を受け、リードされたビットストリームをドライブ104からAVデコーダ105に転送させ、ドライブ104から得られる動画データおよび音声データを出力部106に出力する処理を開始するようにAVデコーダ105を制御する。AVデコーダ10

5はAVデコーダ制御部103からの制御によりデコード処理を開始する。そして Iピクチャが出現した場合にこれを出力部106に送り、表示する。なお、一旦 表示されたIピクチャは、次のIピクチャにより表示が切り換えられるまでは、そ の表示が継続される。

### [0025]

次にステップS17に進む。ステップS17では、再生制御部101がドライブ104のシークを行ってから現在に至るまでの経過時間を判断し、これが予め設定した時間に達していればステップS18に進み、達していなければステップS19に進む。ここではステップS19に進むものとする。

### [0026]

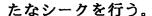
ステップS19では、再生制御部101が、AVデコーダ105によるIピクチャの切換が行われた旨の通知がAVデコーダ105からあったかどうかを判断する。切換されている場合には、ステップS17に進み、切換されていない場合にはステップS20に進むものとする。

#### [0027]

ステップS20では、再生制御部101が、ドライブ104が1回のシークに対して設定した所定ブロックのリードを行ったかどうかを判断する。所定ブロックのリードが行われている場合、ステップS17に進む。今回の場合は所定ブロックを上述したように80ブロックと定めており、ここではまだシーク位置P02から16ブロックしかリードを行っていないので、再びステップS15に戻る

#### [0028]

上記ステップS15からステップS20までの動作を繰り返して、図2のP02の地点から80ブロック読むか、次のIピクチャの表示が完了するかすると、再生制御部101は、ステップS17において、ドライブ104のシークを行ってから現在に至るまでの経過時間が所定時間経過しているか否かを判断し、経過していたなら、ステップS18においてI再生を終了すべきかどうかの判断を行う。シークがピットストリームの端P01に到達しておらず、I再生の終了の指示がなければ、ステップS13に進み、現時点のシークした位置P02からの新



このようにして、上記の処理を繰返し、I再生のためのシークがビットストリームの先頭であるP01の地点に至ると、ステップS18に進みI再生処理を終了する。

### [0029]

この実施の形態1においては、巻き戻し再生時における各シークの位置とその シーク直前の位置とのビットストリーム上における間隔を、80ブロックより大 きいものとし、各シーク位置から順方向に向かって80ブロックのデータをデコ ードして、その中に含まれるIピクチャを表示するようにしているので、巻き戻 し再生時のデコードは、巻き戻し再生開始位置をスタート位置として、相互に所 定の間隔を隔てて位置する80ブロックのビットストリームを個別に順次AVデコ ーダ105に入力して行うこととなる。この結果、I再生時におけるビットスト リームを一回のシーク分の距離だけ移動するための時間は、1回のシークに含ま れるデータブロックよりも少ないブロック分のデータをリードしデコードする時 間、即ち、ここでは80プロック分のデータをリードしデコードする時間となる 。従って、本実施の形態1においては、I再生時におけるビットストリームを一 回のシーク分の距離だけ移動するための時間を、上述した従来のI再生において 必要であった、一回のシーク分のビット長のデータ、即ち80ブロックよりも長 いビット長のデータをすべてリードしデコードする時間に対して短縮でき、早送 り再生時、及び巻き戻し再生時におけるビットストリームを移動する時間を早く することができ、高速なI再生ができるという効果がある。

#### [0030]

また、一回のシークについて80ブロックのデータのデコードを完了する前に、Iピクチャの表示が完了した場合においては、デコーダ105が表示の終了を通知し、この通知を受けてAVデコーダ制御部103が表示の終了を判断して、次のシークを開始するようにしているため、80ブロックすべてをデコードすることなく次のシークを開始でき、ビットストリームを移動する時間を早くすることができる。

[0031]

さらに、ビットストリームを逆方向に移動するシークを行う際に、Iピクチャの表示の更新、未更新にかかわらず、デコーダ105のバッファクリアを行うので、AVデコーダ105に入力されるビットストリームは、常にシークされた位置から連続したものになる。したがって、直前のシークによるビットストリームがバッファに残っている場合においては、ここに次のシーク位置からのビットストリームが入力されることで不連続なビットストリームが発生し、表示される画像が分断されたりして表示に異常をきたす場合があるが、この実施の形態1においては、デコーダのバッファは常に正常な状態に保たれるため、このような不連続なビットストリームが発生せず、エラーになり難くなる。また、バッファクリア中でも前のIピクチャを表示し続けるため、ビットストリームにエラーが含まれる場合でも、ブロックノイズが発生したり、無意味なデータをデコードして画面がフラッシュすることを防ぐことができる。

[0032]

なお、上記実施の形態1においては、1回のシークにおいてデコードするビットストリームのビット長を80ブロックとしたが、本発明においてはこのビット 長は1再生が可能な長さであれば、どのような長さとしても良い。

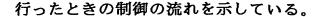
[0033]

実施の形態 2.

図5は本発明の実施の形態2に係るAVデコーダ制御方法、及びAVデコーダ制御装置を説明するための、ビデオCD再生装置の構成を示すブロック図であり、このビデオCD再生装置は、上記実施の形態1において示したビデオCD再生装置の再生制御部を、AVデコーダ105への所定のビット長のビットストリームの入力の繰り返しから、このビットストリームのビット長の最適な長さを求め、この結果を用いてAVデコーダ105でデコードするビットストリームのビット長を最適化できるようにした再生制御部110としたものであり、図において、図1と同一符号は同一または相当する部分を示している。

[0034]

図4は本発明の実施の形態1に係るAVデコーダ制御方法、及びAVデコーダ制御 装置を説明するためのフローチャートであり、ビデオCD再生装置によりI再生を



以下、図4を用いて、I再生時の動作について説明する。ここでは上記実施の 形態1と同様に、図2のような構造のビットストリームを再生中に利用者が特殊 再生として逆戻し再生を行った場合について説明する。なお、ステップ番号が同 じ処理については実施の形態1と同一または相当する処理を示しており、ここで はその説明を省略する。

### [0035]

この実施の形態2においては、図4のステップS20において判断される、1回のシークに対してデコードされるビットストリームのブロック数は、固定ではなく、学習により動的に更新されて定められるものとなっており、このブロックの大きさは、ステップS21の処理において定められる。

### [0036]

再生制御部101は、ステップS20において、現在のシークに対するデコードにおいて、ドライブ104が所定ブロックのリードを行ったかどうかを判断する。ドライブ104によって所定ブロックのリードが行われた場合は、ステップS17に進む。そうでない場合は再びステップS15に戻る。

#### [0037]

ステップS21においてステップS20で判断される所定ブロックのサイズの 最適化の処理を行う。この最適化としては、例えば、AVデコーダ105によるI ピクチャの表示が正常に行われた場合に、前回Iピクチャ表示が完了するまでに 要したドライブ101がリードを行ったブロックのサイズと、現在の表示が完了 するまでに要したブロックのサイズとを比較して、いずれか小さい方をステップ 20における所定ブロックのサイズとして更新するなどの処理を行う。次にステップS18に進み、I再生の終了がピットストリームの終了や利用者からの別の 要求などによって確認されればI再生を終了し、そうでなければステップS13 に進んで上記の処理を繰り返す。

### [0038]

このように、本実施の形態2によれば、上記実施の形態1と同様の効果を奏すると共に、再生されるビットストリームに合わせて、1回のシークにおいてデコ

ードされるビットストリームの長さの最適化が行われるので、I再生の際のデコードにおいて、Iピクチャ以外のデータをデコードする処理を減らして、より高速なI再生ができるとともに、システム全体の処理能力を向上させることができ、利用者からの要求に敏速に対応できる効果がある。

[0039]

なお、上記実施の形態1及び2においては巻き戻し再生について説明したが、本発明は、I再生であれば早送り再生に適用してもよく、早送り再生時においても、早送り開始位置から任意の間隔を隔てた所定のビット長のビットストリームを順次デコードしていくことにより、上記実施の形態1及び2と同様の効果を奏する。

[0040]

また、上記実施の形態1及び2においてはビデオCD再生装置を用いて説明したが、本発明は他のAVデコーダ再生装置についても適用できるものであり、このような場合においても上記実施の形態1及び2と同様の効果を奏する。

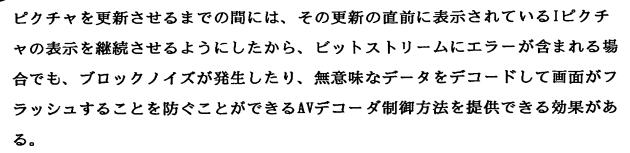
[0041]

#### 【発明の効果】

以上のようにこの発明によれば、MPEG形式の動画データと音声データとを含むビットストリームをデコードして再生するAVデコーダを備えたAVデコーダ再生装置における、上記AVデコーダを制御して上記動画データのIピクチャを連続して表示することにより特殊再生させるAVデコーダ制御方法において、上記AVデコーダに、上記ビットストリームのうちの、任意の間隔を隔てた所定のビット長のビットストリームを個別に順次入力させてデコードさせ、これらの所定のビット長のビットストリームに含まれるIピクチャを順次更新しながら連続して表示させるようにしたから、I再生時における、ビットストリームを上記任意の間隔と所定のビット長とを合わせた距離だけ移動するためにかかる時間を、上記所定のビット長のビットストリームをデコードする時間として、高速なI再生ができるAVデコーダ制御方法を提供できる効果がある。

[0042]

また、この発明によれば、上記AVデコーダ制御方法において、上記表示したI



### [0043]

また、この発明によれば、上記AVデコーダ制御方法において、上記AVデコーダ に上記所定のビット長のビットストリームを入力させる際に、上記AVデコーダの バッファに保持されている、その直前に入力された所定のビット長のビットスト リームを消去させるようにしたから、デコーダのバッファは常に正常な状態に保 ち、異常な表示の発生を防ぐことができるAVデコーダ制御方法を提供できる効果 がある。

#### [0044]

また、この発明によれば、上記AVデコーダ制御方法において、上記AVデコーダによる、所定のビット長のビットストリーム内のIピクチャの表示が完了したか否かを判断し、表示が完了された時点で、このIピクチャ表示の終了したビットストリームに続く所定のビット長のビットストリームを上記AVデコーダに入力させるようにしたから、高速なI再生ができるAVデコーダ制御方法を提供できる効果がある。

#### [0045]

また、この発明によれば、上記AVデコーダ制御方法において、上記所定のビット長のビットストリームを分割してなる分割ビットストリームを、所定の時間間隔を隔てて順次上記AVデコーダに入力させるとともに、分割ビットストリームを入力させるごとに、上記AVデコーダによるIピクチャの表示が完了したか否かを判断し、表示が完了されていない場合には、同一のビットストリーム内の次の分割ビットストリームを入力させるとともに、表示が完了されている場合には、このビットストリームに続く所定のビット長のビットストリームを上記AVデコーダに入力させるようにしたから、高速なI再生ができるAVデコーダ制御方法を提供できる効果がある。



また、この発明によれば、上記AVデコーダ制御方法において、上記所定のビット長のビットストリームのAVデコーダへの入力の繰り返しから、このビットストリームのビット長の最適な長さを求めて、この結果を用いて上記ビット長を最適化するようにしたから、より高速なI再生ができるAVデコーダ制御方法を提供できる効果がある。

#### [0047]

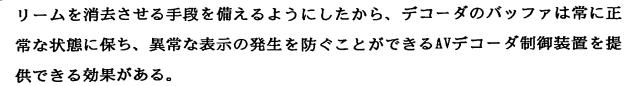
また、この発明によれば、MPEG形式の動画データと音声データとを含むビットストリームをデコードして再生するAVデコーダを備えたAVデコーダ再生装置における、上記AVデコーダを制御して上記動画データのIピクチャを連続して表示することにより特殊再生させるAVデコーダ制御装置において、上記AVデコーダに、上記ビットストリームのうちの、任意の間隔を隔てた所定のビット長のビットストリームを個別に順次入力させてデコードさせ、これらの所定のビット長のビットストリームに含まれるIピクチャを順次更新しながら連続して表示させる手段を備えるようにしたから、I再生時における、ビットストリームを上記任意の間隔と所定のビット長とを合わせた距離だけ移動するためにかかる時間を、上記所定のビット長のビットストリームをデコードする時間として、高速なI再生ができるAVデコーダ制御装置を提供できる効果がある。

#### [0048]

また、この発明によれば、上記AVデコーダ制御装置において、上記表示したI ピクチャを更新させるまでの間には、その更新の直前に表示されているIピクチャの表示を継続させる手段を備えるようにしたから、ビットストリームにエラーが含まれる場合でも、ブロックノイズが発生したり、無意味なデータをデコードして画面がフラッシュすることを防ぐことができるAVデコーダ制御装置を提供できる効果がある。

#### [0049]

また、この発明によれば、上記AVデコーダ制御装置において、上記AVデコーダ に上記所定のビット長のビットストリームを入力させる際に、上記AVデコーダの バッファに保持されている、その直前に入力された所定のビット長のビットスト



### [0050]

また、この発明によれば、上記AVデコーダ制御装置において、上記AVデコーダによる、所定のピット長のピットストリーム内のIピクチャの表示が完了したか否かを判断し、表示が完了された時点で、このIピクチャ表示の終了したピットストリームに続く所定のピット長のピットストリームを上記AVデコーダに入力させる手段を備えるようにしたから、高速なI再生ができるAVデコーダ制御装置を提供できる効果がある。

### [0051]

また、この発明によれば、上記AVデコーダ制御装置において、上記所定のビット長のビットストリームを分割してなる分割ビットストリームを、所定の時間間隔を隔てて順次上記AVデコーダに入力させるとともに、分割ビットストリームを入力させるごとに、上記AVデコーダによるIピクチャの表示が完了したか否かを判断し、表示が完了されていない場合には、同一のビットストリーム内の次の分割ビットストリームを入力させるとともに、表示が完了されている場合には、このビットストリームに続く所定のビット長のビットストリームを上記AVデコーダに入力させる手段を備えるようにしたから、高速なI再生ができるAVデコーダ制御装置を提供できる効果がある。

#### [0052]

また、この発明によれば、上記AVデコーダ制御装置において、上記所定のビット長のビットストリームのAVデコーダへの入力の繰り返しから、このビットストリームのビット長の最適な長さを求めて、この結果を用いて上記ビット長を最適化する手段を備えるようにしたから、より高速なI再生ができるAVデコーダ制御装置を提供できる効果がある。

#### 【図面の簡単な説明】

#### 【図1】

本発明の実施の形態1に係るAVデコーダ制御方法、及びAVデコーダ制御装置を



### 【図2】

本発明の実施の形態1に係るAVデコーダ制御方法、及びAVデコーダ制御装置を 説明するための、MPEG1ストリームの構成を示した図である

### 【図3】

本発明の実施の形態1に係るAVデコーダ制御方法、及びAVデコーダ制御装置を 説明するための、フローチャートである。

### 【図4】

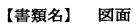
本発明の実施の形態2に係るAVデコーダ制御方法、及びAVデコーダ制御装置を 説明するための、フローチャートである。

### 【図5】

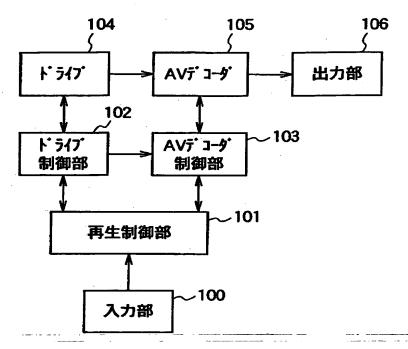
本発明の実施の形態2に係るAVデコーダ制御方法、及びAVデコーダ制御装置を 説明するための、ビデオCD再生装置の構成を示すブロック図である。

### 【符号の説明】

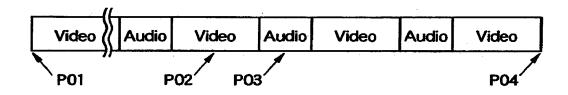
- 100 入力部
- 101,110 再生制御部
- 102 ドライブ制御部
- 103 AVデコーダ制御部
- 104 ドライブ
- 105 AVデコーダ
- 106 出力部



## 【図1】

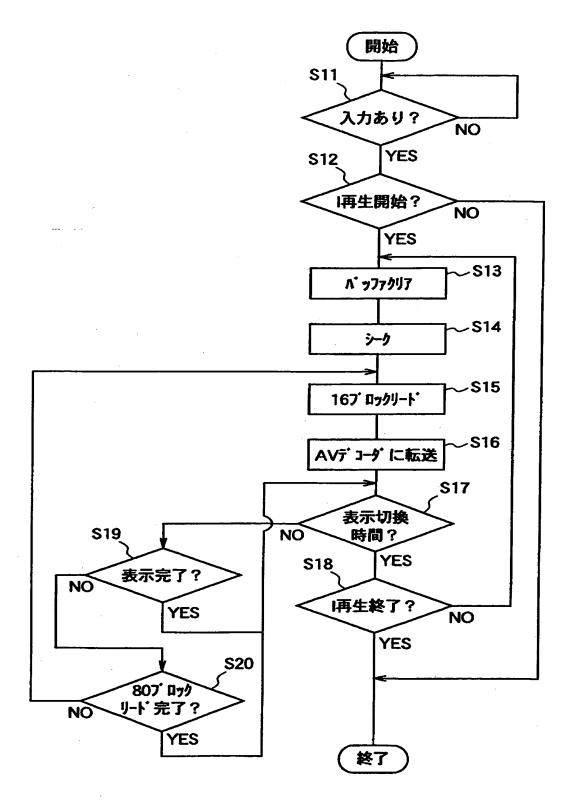


【図2】



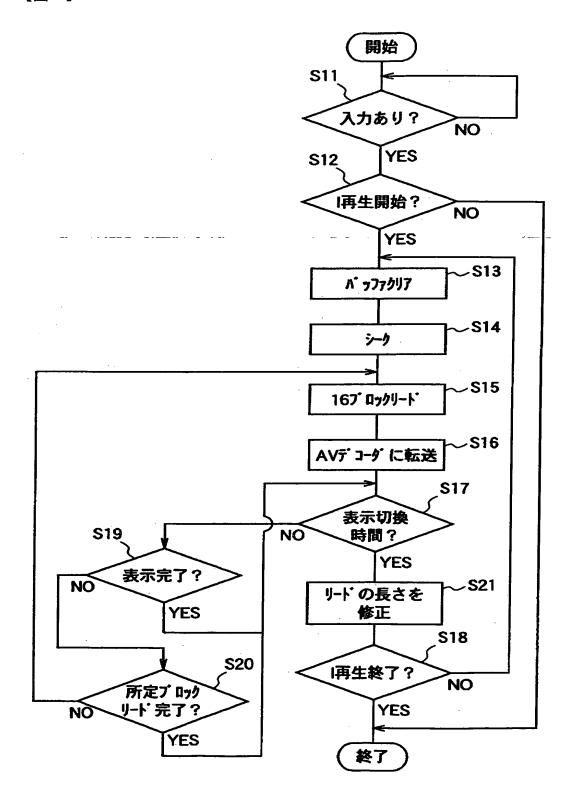






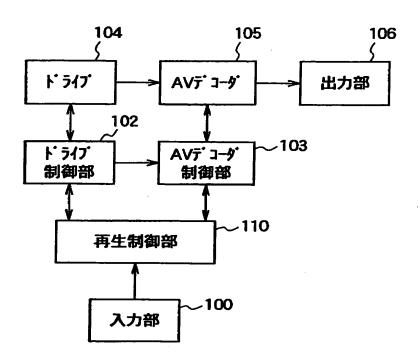


【図4】





【図5】





【書類名】

要約書

【要約】

【課題】 AVデコーダ再生装置による高速なI再生ができるAVデコーダ制御方法、及びAVデコーダ制御装置を提供することを課題とする

【解決手段】 AVデコーダ105に、MPEG1ストリームのうちの、任意の間隔を隔てた所定のビット長のビットストリームを個別に順次入力させてデコードさせ、これらの所定のビット長のビットストリームに含まれるIピクチャを順次更新しながら連続して表示させるようにした。

【選択図】 図1



## 出願人履歴情報

識別番号

[000005821]

1. 変更年月日

1990年 8月28日

[変更理由]

新規登録

住 所

大阪府門真市大字門真1006番地

氏 名

松下電器産業株式会社